**ASAS PEMBANGUNAN APLIKASI MULTIMEDIA PENDIDIKAN**

SINOPSIS

Kursus ini bertujuan memberi pendedahan dan latihan kepada staf akademik kepada prinsip, teori serta proses-proses pembangunan aplikasi multimedia bagi tujuan pengajaran dan pembelajaran. Peserta kursus kemudiannya akan membangunkan bahan P&P untuk subjek pilihan menggunakan perisian bahasa pengarangan berlandaskan kepada teori, prinsip dan prosedur yang dipelajari. Aspek-aspek rekabentuk pengajaran serta rekabentuk skrin dan perkara-perkara yang berkaitan dengan pembelajaran visual juga akan turut dipertekankan.

OBJEKTIF

Di akhir kursus ini, peserta akan dapat:

* Membincangkan aspek teori dan praktikal dalam membangunkan aplikasi multimedia pendidikan yang boleh dimanfaatkan dalam proses pengajaran dan pembelajaran.
* Memahami prinsip dan asas rekabentuk dalam pembangunan aplikasi multimedia pendidikan
* Merancang dan merekabentuk aplikasi multimedia pendidikan bagi tujuan P&P
* Membangunkan aplikasi multimedia pendidikan menggunakan perisian bahasa pengarangan (Macromedia Authorware).
* Mengintegrasikan aplikasi multimedia pendidikan ke dalam sistem e-Pembelajaran.

KANDUNGAN KURSUS

* Prinsip dan asas rekabentuk aplikasi multimedia pendidikan
* Konsep dan asas penggunaan perisian bahasa pengarangan
* Menggunakan pelbagai media (teks, grafik, audio, video dan animasi) dalam proses pengarangan.
* Menyediakan elemen interaktiviti dalam aplikasi multimedia pendidikan
* Pengurusan fail dan pelbagai teknik menyebarkan aplikasi multimedia pendidikan

KUMPULAN SASARAN

* Staf yang mempunyai kemahiran komputer dan telah mengikuti kursus pengajaran menggunakan teknologi (e-pembelajaran)

BILANGAN PESERTA

20 peserta

TEMPOH & TENTATIF TARIKH KURSUS

2 hari ( 2 kali setahun )

|  |  |
| --- | --- |
| Tarikh : | 30 - 31 Januari 2008 |
|  | 22 - 23 Julai 2008 |